

Dipl.-Phys. Peter Kittel

Große Sprünge mit dem 6502

Sollen mehrere Maschinenprogramme (Moduln) zusammengefügt werden, ist es von Vorteil, wenn sie im Speicher frei verschiebbar sind. Sonst müssen nämlich bei einer Umordnung der Programme alle absoluten Adressen mitgeändert werden, was meist sehr mühsam ist.

Um ein Programm frei verschiebbar zu machen, dürfen statt absoluter Adressen nur noch relative (zur derzeitigen Programmadresse) verwendet werden. Im 6502-Befehlssatz ist das aber leider nur bei den kurzreichweitigen (± 128 Bytes) Branch-Befehlen möglich. Mit den weiter unten beschriebenen Hilfsroutinen AKTADR und VERSATZ werden dem Benutzer jetzt aber drei neue Pseudobefehle zur Verfügung gestellt, die 8 bzw. 5 Bytes lang sind. Mit ihnen lassen sich völlig frei verschiebbare Programme verwirklichen:

1. JMP relativ:
JSR AKTADR
VL ←
VH
JMP VERSATZ
2. JSR relativ:
JSR AKTADR
VL ←
VH
JSR VERSATZ
3. Ermittle derzeitige Programmadresse:
JSR AKTADR
NOP
NOP ←

Die Hilfsroutinen

Das Unterprogramm AKTADR ermittelt die aktuelle Programmadresse, erhöht sie um 2 (um die Versatzbytes einbauen zu können, s. u.) und spei-

chert sie als 16 Bit langen Pointer in der Zero Page ab. Dieser Pointer zeigt jeweils auf das mit einem Pfeil gekennzeichnete Byte. Die Routine benutzt ein ähnliches Verfahren, wie es in [1] und [2] vorgestellt wurde.

VL und VH bilden zusammen einen 16 Bit großen Versatz, der in der Routine VERSATZ zum Pointer addiert wird. Der Versatz ist ab dem gekennzeichneten Byte zu zählen. Da der Versatz 16 Bit groß ist, kann man mit den Sprüngen jeden anderen Befehl im 64-KByte-Speicherbereich erreichen, also auch rückwärts springen.

Der dritte Pseudobefehl von 5 Byte Länge (wobei statt der NOP-Befehle auch beliebig anderes stehen kann) wird gebraucht, um ins Programm eingebaute Tabellen ansprechen zu können (s. u., Ladeprogramm).

Bild 1 zeigt ein Disassembler-Listing der beiden Routinen. Beide sind etwas länger als unbedingt nötig, weil mit einigem Aufwand alle Registerinhalte gerettet werden – in VERSATZ auf den Stack, in AKTADR in zwei Zero Page-Speicherstellen. Zusätzlich ist in AKTADR noch ein PET-2001-spezifischer Teil zur Abfrage der Break-Taste eingebaut. So hat man mehr Sicherheit gegen Maschinenprogramme mit „unendlichen“ Schleifen. Dieser Programmteil be-

949	03B5	08	PHP IMPLIED
950	03B6	85 00	STA ZER PAG
952	03B8	68	PLA IMPLIED
953	03B9	85 0C	STA ZER PAG
955	03BB	18	CLC IMPLIED
956	03BC	68	PLA IMPLIED
957	03BD	69 02	ADC IMMED.
959	03BF	85 01	STA ZER PAG
961	03C1	68	PLA IMPLIED
962	03C2	69 00	ADC IMMED.
964	03C4	85 02	STA ZER PAG
966	03C6	48	PHA IMPLIED
967	03C7	A5 01	LDA ZER PAG
969	03C9	48	PHA IMPLIED
970	03CA	AB 03 02	LDA ABSOLUT
973	03CD	C9 04	CMF IMMED.
975	03CF	D0 03	BNE REL 03D4
977	03D1	4C WR C3	JMP ABSOLUT
980	03D4	A5 0C	LDA ZER PAG
982	03D6	48	PHA IMPLIED
983	03D7	A5 00	LDA ZER PAG
985	03D9	28	PLP IMPLIED
986	03DA	60	RTS IMPLIED
987	03DB	08	PHP IMPLIED
988	03DC	48	PHA IMPLIED
989	03DD	78	TIA IMPLIED
990	03DE	48	PHA IMPLIED
991	03DF	A5 01	LDA ZER PAG
993	03E1	D0 02	BNE REL 03E5
995	03E3	C6 02	DEC ZER PAG
997	03E5	C6 01	DEC ZER PAG
999	03E7	40 00	LDY IMMED.
1001	03E9	18	CLC IMPLIED
1002	03EA	B1 01	LDA (IND),Y
1004	03EC	65 01	ADC ZER PAG
1006	03EE	48	PHA IMPLIED
1007	03EF	C8	INY IMPLIED
1008	03F0	B1 01	LDA (IND),Y
1010	03F2	65 02	ADC ZER PAG
1012	03F4	85 02	STA ZER PAG
1014	03F6	68	PLA IMPLIED
1015	03F7	85 01	STA ZER PAG
1017	03F9	68	PLA IMPLIED
1018	03FA	48	TAY IMPLIED
1019	03FB	68	PLA IMPLIED
1020	03FC	28	PLP IMPLIED
1021	03FD	6C 01 00	JMP ABS INU

Bild 1. Die Hilfsroutinen AKTADR (03B5-03DA) und VERSATZ (03DB-03FF) ermitteln die aktuelle Adresse des Programms und den relativen Versatz bei Sprung- und Ladebefehlen des Prozessors 6502

steht aus den Speicherstellen 03CA-03D3 und kann auf anderen Rechnern ganz entfallen. Bei CBMs mit neuen ROMs müssen auch andere Adressen eingesetzt werden. Die beiden Routinen stehen im oberen Teil des Tape Buffers 2 im PET. Sie sind aber selbst schon frei verschiebbar, so daß sie auf anderen Rechnern auch an beliebig anderer Stelle untergebracht werden können. Man muß sich allerdings für eine bestimmte, unveränderliche Stelle entscheiden, um die Routinen jederzeit mit dem normalen, absolut adressierten JSR-Befehl aufrufen zu können.

So arbeiten AKTADR und VERSATZ

AKTADR rettet also zunächst Akku und Statusregister in zwei Speicherstellen, holt dann die vom JSR-Befehl dorthin gebrachte Rücksprungadresse vom Stack, erhöht sie um 2, speichert sie als Pointer in die Zero Page und schiebt sie wieder auf den Stack zurück. Bei gedrückter Break-Taste wird zum Warm Start of Basic (READY-Meldung beim CBM) gesprungen. Sonst werden die Register wieder auf den alten Stand gebracht und per RTS ins Hauptprogramm zurückgekehrt. Dabei werden wegen der Erhöhung der Rücksprungadresse die 2 Bytes hinter dem JSR-Befehl übersprungen, so daß in ihnen auf einfache Weise der 16 Bit lange Versatz für die relative Adressierung übergeben werden kann.

VERSATZ rettet die Register auf den Stack und erniedrigt den Pointer gleich wieder um 1, um auch an das erste (niederwertigere) Versatzbyte heranzukommen. Die beiden Versatzbytes werden mit der indirekt-indizierten Adressierung geholt und zum Pointer hinzuaddiert. Daraufhin werden die alten Registerinhalte wiederhergestellt. Als Abschluß erfolgt kein Return- sondern ein absolut-indirekter Sprungbefehl, der sich sein Sprungziel vom umgerechneten Pointer holt. VERSATZ ist also wegen des Sprunges am Schluß eigentlich keine Subroutine, sondern ein Vorspann vor dem angesprungenen Programmteil, so daß sie gleichermaßen für Sprünge wie für Subroutinen-Aufrufe zu gebrauchen ist.

Ladeprogramm und Beispiele

Bild 2 zeigt ein (natürlich frei verschiebbares) Ladeprogramm, das als Vorspann eines im oberen Teil des RAM liegenden Maschinenpro-

```

7168 1C00 A9 68 LDA IMMED.
7170 1C02 8D 85 03 STA ABSOLUT
7173 1C05 8D 88 03 STA ABSOLUT
7176 1C08 A9 65 LDA IMMED.
7178 1C0A 8D 8A 03 STA ABSOLUT
7181 1C0D 8D 89 03 STA ABSOLUT
7184 1C10 42 01 LDX IMMED.
7186 1C12 8E 87 03 STX ABSOLUT
7189 1C15 8E 89 03 STX ABSOLUT
7192 1C18 E0 INX IMPLIED
7195 1C19 8E 8A 03 STX ABSOLUT
7196 1C1C A9 48 LDA IMMED.
7198 1C1E 8B 8B 03 STA ABSOLUT
7201 1C21 8D 8E 03 STA ABSOLUT
7204 1C24 A9 45 LDA IMMED.
7206 1C26 8B 8C 03 STA ABSOLUT
7209 1C29 A9 60 LDA IMMED.
7211 1C2B 8D 8F 03 STA ABSOLUT
7214 1C2E 20 85 03 JSR ABSOLUT
7217 1C31 A0 10 LDY IMMED.
7219 1C33 B1 01 LDA (IND),Y
7221 1C35 99 A5 03 STA ABS,Y
7224 1C38 L8 INY IMPLIED
7225 1C39 C0 58 CPY IMMED.
7227 1C3B D0 F6 BNE REL 1C33
7229 1C3D 18 CLC IMPLIED
7230 1C3E 90 4B BCC REL 1C8B

7232 1C40 08 85 00 68 85 0C 18 68
7240 1C48 67 02 85 01 68 67 00 85
7248 1C50 02 48 A5 01 48 A0 03 02
7256 1C58 C9 04 D0 03 4C 8B C3 A5
7264 1C60 0C 48 A5 00 28 60 08 48
7272 1C68 98 48 A5 01 D0 02 C6 02
7280 1C70 C6 01 A0 00 18 B1 01 65
7288 1C78 01 48 C8 B1 01 65 02 85
7296 1C80 92 68 85 01 68 A0 68 28
7304 1C88 6C 01 00 EA 60 00 00 00

7307 1C8B EA NOP IMPLIED
7308 1C8C 60 RTS IMPLIED
    
```

Bild 2. Ladeprogramm für die beiden Hilfsroutinen in Bild 1. Es ist selbst wiederum frei verschiebbar (relokatablel)

gramms die beiden Routinen an eine feste Stelle speichert. Dazu wird zunächst eine Einfachversion von AKTADR „zu Fuß“ erzeugt (Bild 3) und gleich aufgerufen, um wieder mit der indirekt-indizierten Adressierung die komplett ausgebauten Routinen aus einer dahinter folgenden Tabelle (1C40-1C8A) zu holen und umzuspeichern. Der Programmabschnitt 1C2E-1C3F zeigt, wie mit AKTADR umzugehen ist, aber Vorsicht: hier wurde der Pointer nicht um 2 erhöht wie in der späteren Version! Die Speicherstellen 1C8B und 1C8C sollen das folgende Hauptprogramm symbolisieren.

Bild 4 zeigt kurze Beispiele zu den immer 8 Bytes langen Pseudobefehlen für relative Sprünge und Subroutine-Aufrufe. Der Disassembler interpretiert auch die Versatzbytes als Befehle, was bitte ignoriert werden möge. Pfeile zeigen die ausgeführten Sprünge. – Im ersten Programm wird

```

949 0385 68 PLA IMPLIED
950 0386 85 01 STA ZER PAG
952 0388 68 PLA IMPLIED
953 0389 85 02 STA ZER PAG
955 038B 48 PHA IMPLIED
956 038C A5 01 LDA ZER PAG
958 038E 48 PHA IMPLIED
959 038F 60 RTS IMPLIED
    
```

Bild 3. Einfachversion für das Unterprogramm AKTADR, wie sie in Bild 2 verwendet wird

```

900 0384 20 B5 03 JSR ABSOLUT
903 0387 04 00 ASL ZER PAG
905 0389 4C B8 03 JMP ABSOLUT
908 038C EA NOP IMPLIED
909 038D 60 RTS IMPLIED

910 038E 20 B5 03 JSR ABSOLUT
913 0391 08 PHX IMPLIED
914 0392 00 BRK IMPLIED
915 0393 20 B8 03 JSR ABSOLUT
918 0396 60 RTS IMPLIED
919 0397 EA NOP IMPLIED
920 0398 EA NOP IMPLIED
921 0399 60 RTS IMPLIED

924 039C 60 RTS IMPLIED
925 039D 20 B5 03 JSR ABSOLUT
928 03A0 FC --- IMPLIED
929 03A1 FF --- IMPLIED
930 03A2 4C B8 03 JMP ABSOLUT

934 03A6 60 RTS IMPLIED
935 03A7 20 B5 03 JSR ABSOLUT
938 03AA FC --- IMPLIED
939 03AB FF --- IMPLIED
940 03AC 20 B8 03 JSR ABSOLUT
943 03AF 60 RTS IMPLIED
    
```

Bild 4. Vier kurze Programmbeispiele mit den jeweils acht Bytes langen Pseudobefehlen für relative Sprünge und Unterprogramm-Aufrufe

lediglich der NOP-Befehl mit einem relativen Sprung übergangen. (Das wäre auch mit einem normalen Branch-Befehl möglich, hier geht es nur ums Prinzip.) Der Versatz ist hier nur 6 Bytes groß, gezählt wird vom Byte aus, das die 06 enthält. – Im zweiten wird die Subroutine in Speicherstelle 0399, die lediglich aus einem RTS-Befehl besteht, relativ angesprungen. (Das ist mit den normalen Befehlen schon nicht mehr möglich!) – Das dritte Beispielprogramm, das in Speicherstelle 039D beginnt (nicht vorher!), zeigt einen relativen Sprung rückwärts nach 039C. Man beachte, daß bei der Addition dieses großen Versatzwertes zur Programmadresse eigentlich ein Wert von über 64 K herauskommt, der Übertrag wird jedoch ignoriert.

Im letzten Beispielprogramm mit Startpunkt in 03A7 wird die Subroutine in 03A6 rückwärts relativ aufgerufen, das Programm endet in 03AF.

Bild 5 zeigt einen Trace-Lauf dieses Programms, bei dem alle Befehle echt im Einzelschrittbetrieb ausgeführt und gleichzeitig disassembliert gelistet werden. An strategisch wichtigen Stellen habe ich per Tastendruck zusätzlich die Registerinhalte (im Trace-Betrieb eigener Stack mit eigenem Stack-Pointer!) abgerufen. Der in Bild 4 durch Pfeile angedeutete Ablauf wird tatsächlich so ausgeführt.

Adaption auf andere Systeme

Noch einmal: Sollen diese Routinen auf andere 6502-Rechner übertragen werden, können sie dort an eine beliebige Speicherstelle, sogar ins ROM (vielleicht eine Anregung für Firmen wie Commodore?) gelegt werden. Die vier in der Zero Page benötigten Speicherstellen können dort auch frei gewählt werden, solange die beiden Pointer-Bytes direkt nebeneinander liegen. Die anderen beiden Stellen müssen nicht einmal unbedingt in Zero Page liegen! Die hier gewählten vier Stellen in der Zero Page müßten für PETs und CBMs gleichermaßen verträglich sein [4].

Mit diesen Hilfsroutinen lassen sich also leicht beliebige Maschinenprogramme miteinander verbinden. Ich könnte mir sogar ein Betriebssystem ähnlich CP/M vorstellen, das Maschinenprogramme in irgendeinem freien RAM-Bereich lädt, anstartet und verwaltet. Diese Maschinenprogramme müßten nur ein paar Konventionen einhalten: Sie müßten frei verschiebbar sein (die Adressen der Hilfsroutinen im Betriebssystem lägen fest), müßten die standardisierten Ein/Ausgabe-Schnittstellen benutzen und müßten sich irgendwie über die Belegung der Zero Page einigen. Nur Letzteres erscheint schwierig, alles andere eigentlich simpel!

Literatur

- [1] Franke, E. H.: PRTSTR - Einfache Textausgabe in Assemblerprogrammen. FUNKSCHAU-Sonderheft „Hobbycomputer 2“, Franzis-Verlag.
- [2] Joepgen, H. G.: 6502 simuliert neue Adressierungsart. FUNKSCHAU-Sonderheft „Programme für Kleincomputer und Taschenrechner“, Franzis-Verlag.
- [3] MOS Technology Inc.: 6502 Programming Manual (auch von Rockwell und Commodore erhältlich)
- [4] Martin, R. und Smode, D.: ROM und RAM in PET und CBM. FUNKSCHAU-Sonderheft „Mikrocomputer-Anwendungen“, Franzis-Verlag.

```

935 03A7 20 B5 03 JSR ABSOLUT      991 03BF A5 01   LDA ZER PAG
949 03F5 08      PHP IMPLIED     993 03E1 D0 02   BNE REL 03E5
950 03B6 85 00   STA ZER PAG      997 03E5 C6 01   DEC ZER PAG
952 03B8 68      PLA IMPLIED     999 03E7 A0 00   LDY IMMED.
953 03B9 85 0C   STA ZER PAG      1001 03E9 18      CLC IMPLIED
955 03BB 18      CLC IMPLIED     1002 03EA B1 01   LDA (IND),Y
956 03BC 68      PLA IMPLIED     FC 00 00 334 100000 03AA FC
A9 00 00 338 100000 0000 00   AC X Y SP NZCIDV EA EI
AC X Y SP NZCIDV EA EI
957 03BD 69 02   ADC IMMED.
A8 00 00 338 100000 0000 02   AC X Y SP NZCIDV EA EI
AC X Y SP NZCIDV EA EI
959 03BF B5 01   STA ZER PAG      A6 00 00 333 101000 0000 00
A8 00 00 338 100000 0001 30   AC X Y SP NZCIDV EA EI
AC X Y SP NZCIDV EA EI
961 03C1 68      PLA IMPLIED     1007 03EF C8      INY IMPLIED
03 00 00 339 000000 0000 00   AC X Y SP NZCIDV EA EI
AC X Y SP NZCIDV EA EI
962 03C2 69 00   ADC IMMED.
03 00 00 339 000000 0000 00   AC X Y SP NZCIDV EA EI
AC X Y SP NZCIDV EA EI
964 03C4 B5 02   STA ZER PAG      A6 00 01 333 001000 0000 00
966 03C6 48      PHA IMPLIED     AC X Y SP NZCIDV EA EI
967 03C7 A5 01   LDA ZER PAG      1012 03F4 B5 02   STA ZER PAG
969 03C9 48      PHA IMPLIED     03 00 01 333 001000 0002 03
970 03CA AD 03 02 LDA ABSOLUT     AC X Y SP NZCIDV EA EI
973 03CD C9 04   CMP IMMED.
975 03CF B0 03   BNE REL 03D4     1014 03F6 68      PLA IMPLIED
980 03D4 A5 0C   LDA ZER PAG      1015 03F7 B5 01   STA ZER PAG
982 03B6 48      PHA IMPLIED     1017 03F9 68      PLA IMPLIED
983 03D7 A5 00   LDA ZER PAG      1018 03FA A8      TAY IMPLIED
985 03D9 28      PLP IMPLIED     1019 03FB 68      PLA IMPLIED
986 03DA 40      RTS IMPLIED     1020 03FC 28      PLP IMPLIED
00 00 00 339 000000 0000 00   AC X Y SP NZCIDV EA EI
AC X Y SP NZCIDV EA EI
940 03AC 20 B5 03 JSR ABSOLUT     934 03A4 60      RTS IMPLIED
987 03B8 08      PHP IMPLIED     00 00 00 339 000000 0000 00
988 03BC 48      PHA IMPLIED     AC X Y SP NZCIDV EA EI
989 03BD 98      TYA IMPLIED     943 03AF 60      RTS IMPLIED
990 03DE 48      PHA IMPLIED     STACK-OVERFLOW 027
    
```

Bild 5. Trace-Lauf des letzten Beispielprogramms aus Bild 4. Die Meldung „Stack Overflow“ am Ende ist eine normale Meldung des verwendeten Monitorprogramms und nicht durch einen Fehler bedingt

